Pengaturan user dalam Django diatur dalam **Auth System** yang sudah build-in ketika menginstall projek dari awal.

1. Auth System
2. Definisi
3. Bagian:
   1. Authentification
4. Definisi:

Mendeteksi usernya siapa dan subtypenya apa?

1. Bagian:

* User Type
* Subtype
  1. Authorization

1. Definisi:

Hal apa saja yang bisa dilakukan seorang user, misalnya create artikel, manage artikel (update dan delete) dan lainnya. Lebih mengatur ke permission user terhadap aplikasi

1. Bagian:

* Create
* Read
* Update
* Delete

**Pembahasan Pertama**

1. Authentification: User Type
2. **Anonymous**
3. **User** (sudah login)

User harus melewai proses Auth agar bisa mendapatkan session (menginputkan username, password dan lainnya).

Sub bagian:

* 1. Superuser
  2. Staff (berada 1 tingkat di bawah superuser)
  3. Active (user biasa, belum ada permission)
  4. Inactive (user udah daftar tapi belum melakukan verifikasi atau user yang sudah mendeaktiviasi akun namun tidak dihapus oleh perusahaan)

**Manajemen user menggunakan *Python Shell Terminal***

* Python manage.py shell
* From django.contrib.auth.models import User
* # Mengambil daftar user yang ada
* List\_user = User.objects.all()
* List\_user
* [<User:admin>]
* # mengambil Admin (superuser)
* List\_user[0]
* # membuat user biasa
* New\_user = User.objects.create\_user(username=’ucup’, email=’ucup@gmail.com’, password=’valid123’)
* # mengecek apakah staff, active, atau superuser
* New\_user.is\_staff
* New\_user.is\_active
* New\_user.is\_superuser
* # mengambil data user dari Ucup
* Ucup = User.objects.get(username=’ucup’)
* # Mengganti firstname
* Ucup.first\_name = ‘Mario’
* Ucup.save()
* Ucup.last\_name = ‘Ucup’
* Ucup.save()
* # mengubah permision ucup
* Ucup.is\_active = False
* Ucup.save()
* Ucup.is\_staff = True
* Ucup.save()
* # merubah password
* Ucup.set\_password(‘tuanrumah123’)
* Ucup.save()
* # mengecek password
* Ucup.check\_password(‘tuangrumah12’)

**Memanage user GROUPS**

Misalkan dalam projek ditentukan ada 3 groups:

1. IT Admin
2. Official Staff
3. Pengguna